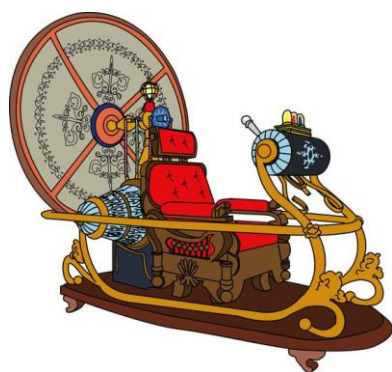
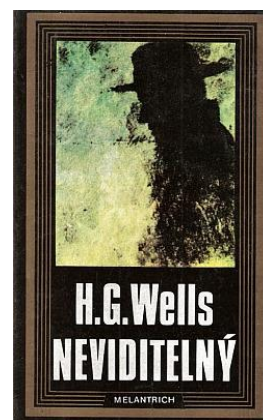
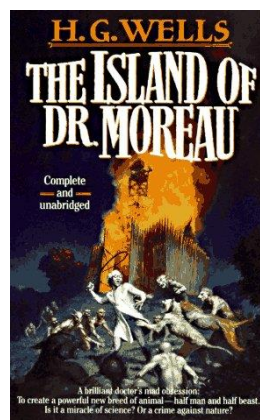
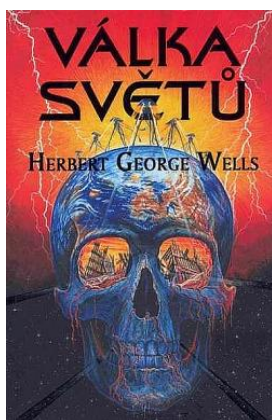
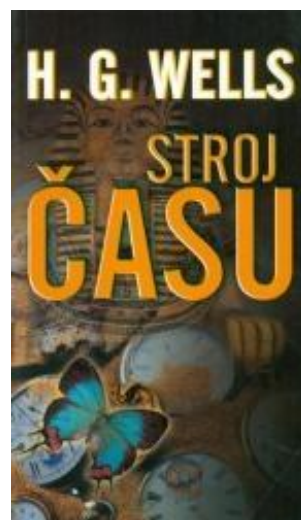


„SŮVÁCKÝ ČASOLET“

Letošní celotáborová etapová hra je volně inspirována vědecko-fantastickým románem Stroj času (The Time Machine), který byl vydán v roce 1895, kdy vzniklo i několik převratných technických vynálezů – například bezdrátový telegraf, film či elektrifikovaná železnice.

Jeho autorem je anglický spisovatel Herbert Georg Wells, který je zakladatelem vědecko-fantastického žánru (napsal dále díla Válka světů, Ostrov doktora Moreaua, Neviditelný).

Román byl také zfilmován. Poprvé v roce 1960 režisérem Georgem Palem a poté v roce 2002 režisérem Simonem Wellsem.



Stroj času je označení pro zařízení umožňující reálné cestování v čase. Může být zpodobněn například jako fantastický dopravní stroj, třeba jako zvláštní letoun, hvězdolet, kosmický koráb či plavidlo pohybující se v časoprostoru.

Náš vědecký a konstrukční tým právě dokončuje vývoj Sůváckého časoletu, na jehož testování nyní hledá odvážné dobrovolníky, kteří se nebojí cestovat napříč staletími, poznávat věci minulé, ale i budoucí.

V románu Stroj času se putuje do daleké budoucnosti, ale náš stroj času – „Sůvácký časolet“ nás zavede i do dob minulých, protože budeme muset hledat ztracené (ukradené) exponáty z muzea.



Pro tyto jednotlivé cenné exponáty je potřeba se vrátit do doby minulé ve které vznikly nebo naopak do doby budoucí, kde se nachází nyní.

Na našich cestách nás bude čekat hledání v těchto obdobích:

- Druháohory a dinosauři
- Antické období Řecka či Římské říše
- Osídlování divokého Západu i s indiány
- Faraoni a stavitelé egyptských pyramid
- Středověk – rytíři, králové a princezny
- Objevování Nových světů – mořeplavby a piráti
- Doba ledová a pračlověk
- Období hrdých dobyvatelů – Vikingové a Kelti
- Renesance a Rudolf II.
- Návštěvníci z dalekých Galaxií
- Budoucnost a Svět robotů

