

ŽIVOT V TÁBOŘE

NECENZUROVANÁ
KRONIKA



1. TURNUS „ZÁTIŠÍ“ 1993

SLOUP V ČECHÁCH

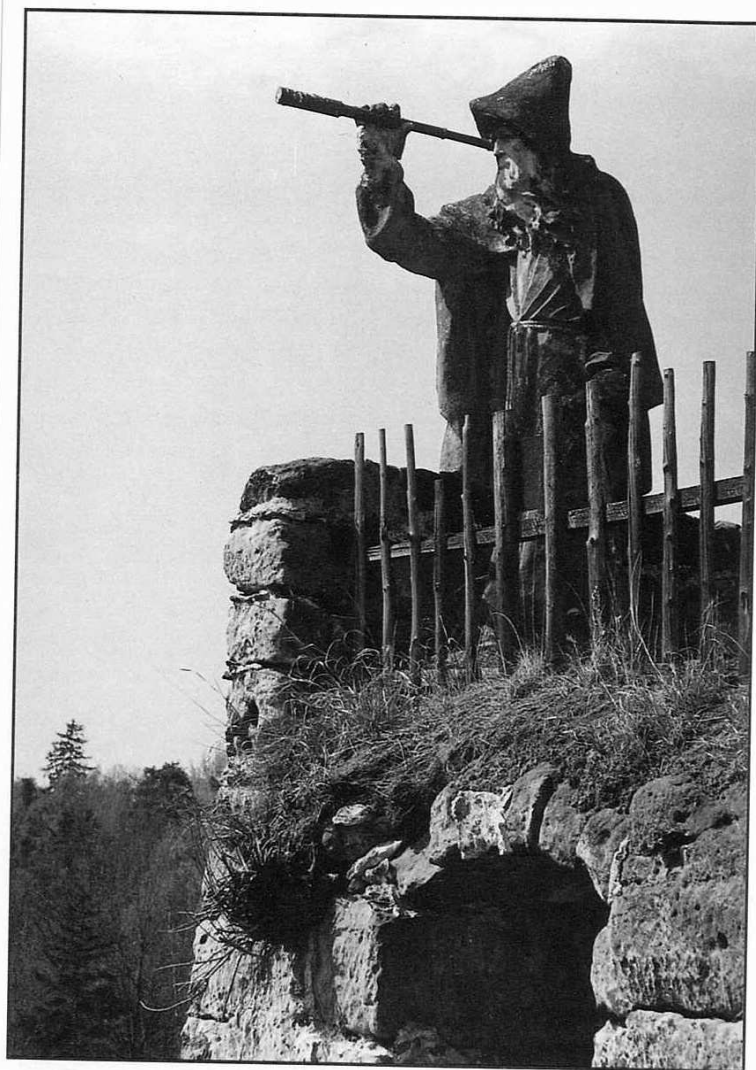






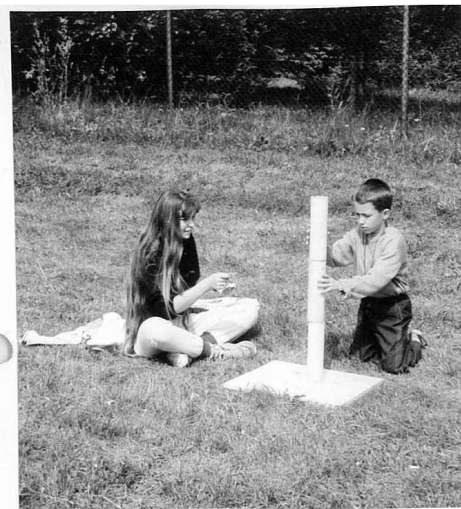




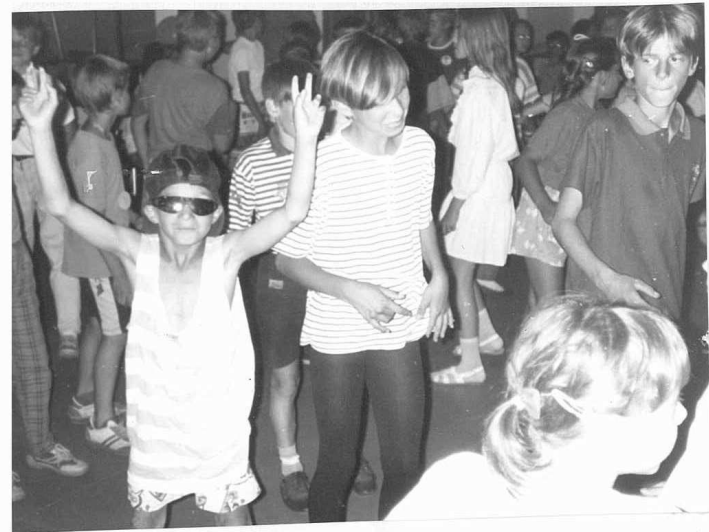
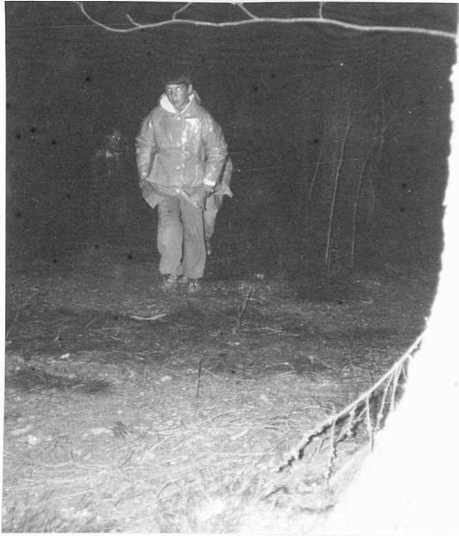




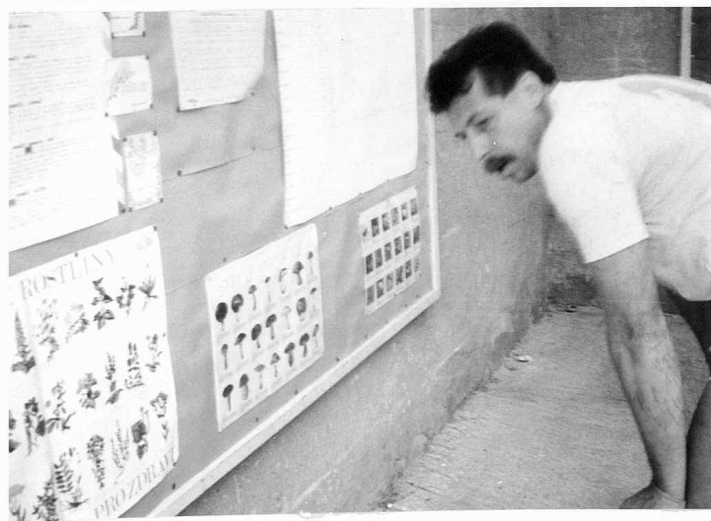










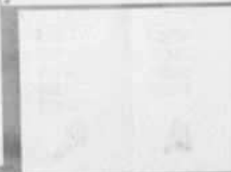






Teletjanskij

breučci









KOHAU - RONGO - RONGO

Na světě je stále ještě mnoho záhad. Jednou z nich je i záhada obrovských soch MOAÍ na Velikonočních ostrovech v Tichém oceánu. Zájem vědců se však neupíná pouze k jejich vzniku a poslání, ale také k praktikám jejich přesunů z lomů, kde byly vytesány, na pobřeží odkud hledí do mořských dálav.

Český inženýr Pavel Pavel ze Strakonice prakticky odzkoušel teorii francouzského vědce o přemísťování soch MOAÍ. Spočívá v tom, že se stojící sochy pomocí lan otáčejí a tak se mohou přesunovat na libovolnou vzdálenost. O této teorii i o svém praktickém pokusu informoval ing. Pavel Pavel norského badatele Thora Hayerdala a ten jej po čase pozval na vědeckou výpravu k Velikonočním ostrovům, aby mohl tuto teorii pohybování soch MOAÍ předvést přímo na místě.

Při svém pobytu zde objevil ing. Pavel Pavel při prozkoumávání hory PUKU PUHIPUHI na svazích kráteru RANO KAO dřevěnou destičku KOHAU - RONGO - RONGO se záhadným nápisem. Vědci celého světa se zabývali jeho rozluštěním, avšak doposud se to nikomu na světě nepodařilo a písmo obyvatel Velikonočního ostrova zůstává stále záhadou.

Ing. Pavel Pavel nám tuto destičku do tábora zapůjčil a my máme možnost pokusit se záhadný nápis vyluštit. Protože jsou však znaky KOHAU - RONGO - RONGO podobné záznamům písma různých starých kulturních národů (např. záznamům Vikingů, staročínskému a staroindickému písmu, nápisům známým z Japonska i Austrálie a v neposlední řadě i písmu z dob Egyptských faraonů a indiánským záznamům - kipu), bude třeba, abychom společně "navštívili" několik zemí celého světa, poznali jejich typické, nebo i národní zvyky a tradice, které by nám mohly být užitečné při luštění záhadných znaků

K O H A U - R O N G O - R O N G O !!!

GRÓNSKO

Své putování za odhalením nápisů tajemných destiček Kohau - Rongo - Rongo začínáme na ostrově plném ledu Grónsku, v době, kdy zde byla objevena naleziště smagadů. Statisíce dobrodruhů opouštějí své rodiny a přijíždějí sem do pustých a nehostinných míst za vidinou zeleného bohatství. Ať jej jejich charakter jakýkoliv, jedno jim nelze upřít. Jsou to všechno tvrdí a odvážní lidé. Mezi nimi je i Francis, kterému samotný boj o přežití v drsných grónských podmínkách nestačí. Je ctižádostivý, ale schopný a sebevědomý. Nebezpečné podniky ho fascinují. Brzy se rozkřikne, že se Francis rozhodl uzavřít bláznivou sázku: cestu se psím spřežením napříč Grónskem urazí za pouhých čtyřicet dní a překoná tak nejlepší domorodce, kteří k tomu s vypětím všech sil potřebují šedesát dní. Sázka vzruší široké okolí, kde kdo si začne přísazovat na Francise či proti němu, Francis ale není blázen. Zná dokonale sebe a své možnosti. Stanovil si přesný plán, kam má který den dorazit, aby sázku vyhrál. Plán je na samých hranicích jeho sil, aby ho splnil nesmí se přihodit nic mimořádného, žádné nepředvídané zdržení. Časová rezerva neexistuje.

Vydejme se tedy spolu s Francisem na cestu napříč Grónskem. Vždyť možná právě z této země před dávnými lety přišli první obyvatelé Velikonočního ostrova pod vedením prvního náčelníka tohoto lidu Hotu Matui. Zapřáhněte tedy svou psí smečku do saní a hurá na cestu.

Ale pozor !

Psí smečka je slepá !!!

Provedení:

Postavena překážková dráha v areálu tábora. Start a cíl u ohniště. Jeden z družiny je vidoucí a ostatní mají zavázané oči (karnevalové masky). Vidoucí vede ostatní a pouze slovně bez dotyku navádí ostatní tak aby bezpečně splnili zadané úkoly, které plní pouze nevidoucí.

F i n s k o

Motto:

V malém přístavním městě KOKKOLA ve Finsku je vždy července pořádán nezvyklý závod na počest strážců okolních majáků.

Průjezd nedalekým průlivem byl vždy nebezpečný a k orientaci plavců odedávna slouží čtyři majáky na nejnebezpečnějších útesech. Dnes je již jejich provoz plně automatizován, ale v dřívějších dobách bylo třeba každý večer a před blížící se bouří majáky objet, rozsvítit a umožnit tak všem lodím bezpečný průjezd. Dodnes se v okolí vypráví příběh o dvou strážcích majáku, kteří byli se svou loďkou vrženi na útesy, ale přesto se jim podařilo doplatit ke zbývajícím dvěma majákům, vystoupit na skálu a včas, před příchodem tmy zapálit lampy.

Na počest tohoto příběhu a statečných strážců pořádají místní námořníci každoročně závody v plavbě a plavání, spojené s rozsvěcováním majáků. Účastníci však musí nejdříve prokázat dobré plavecké schopnosti a odolnost.

Zúčastněme se tedy těchto závodů a navažme přátelství s domorodci. Vždyť UGROFINŠTINA je velice podobná řeči původních obyvatel Velikonočního ostrova.

Provedení:

Etapa se skládá ze dvou částí:

- 1) štafetový závod - plavání v záchranných vestách, jako štafetový kolík slouží vesta která se vyměňuje na břehu a při plavání musí být řádně uvázána.
- 2) jízda na čas na nafukovací pneumatice - celá družina. Úkolem je dojet k majáku a zde rozsvítit petrolejovou lampu (nebo svíčku) dovezenými zápalkami a vrátit se zpět. Způsob dopravy libovolný (ale s pneumatikou)

Poraadí určí sečet umístění v jednotlivých částech.

E G Y P T

Motto:

Před dávnými časy žil v Egyptě mocný faraón AŠÓKA. V prvních letech své vlády podnikal válečné výpravy a zkrátka vybudoval ohromnou říši. Potom se však s Ašókou stala nečekaná změna. Odložil meč, rozpustil vojska. Teď měl plnou hlavu jiných posláních: jak nasytit hladovějící, jak zabezpečit žízňící zemi dostatek vody, jak zmírnit utrpení nemocných.

Do velké říše se vrátil trvalý mír. Ašóka dal zasadit na různá místa kamenné sloupy, na nichž byly vytesány jeho příkazy a myšlenky.

Ale čas nezadržitelně plynul, Ašóka stárl, ztrácel síly a nakonec zemřel. Jeho následovníci nedokázali plnit odkaz ušlechtilého vládce. Stará města se v nových válkách proměnila v rozvaliny, sloupy s Ašókovými nápisy pohltila džungle.

Uplynulo dvacet století, než si svět znovu všiml podivných kamenů, plných ještě podivnějších znaků, které se silně podobaly nápisům známým z dřevěných destiček Kohau - rongo - rongo nacházejících se na Velikonočních ostrovech. Vědci vytušili, že mají před sebou nesmírně cenný historický pramen. Vyslali do různých krajů hledače, aby pátrali po dosud neznámých slovech a opisovali záhadné nápisy. Ale nikdo dosud nedokázal přečíst, co je na nich napsáno. Teprve Jamesi Prinsepovi, kalkatskému úředníkovi se podařilo rozluštit první znaky. Brzy nato slyšel svět slova dávno zemřelého faraóna AŠÓKY

Provedení:

Různě šifrované nápisy faraóna Ašóky rozmístěny po lese (cca 18 druhů) Doba hledání nápisů 1 hodina. Za nalezenou zprávu 1 bod za rozšifrování 3 body.

Č Í N A - R O K D R A K A

Dámy a pánové !

Zajisté k vašemu ctěnému sluchu již přibýjí ráčila zpráva o nastávající Světové soutěži vynálezů technických i fyzikálních. Naší Vědeckotechnické společnosti čínské se počty převeliké dostalo tím, že pořádáním podniku tohoto byla pověřena. Jestliť zajisté věci naší cti připravit pro tak vpravdě význačný svátek prostředí vskutku reprezentativní a vystoupit před světovou veřejností ve světle co nejlepším. Ovšemžeť jest rovněž žádoucí, aby co největší počet nás, obyvatelů Veliké Číny, se soutěže zúčastnil. Dovoluji si tedy tímto apelovati na všechny mladé muže i ctěné dámy, všechny, jimž technika a vynálezectví není cizí, profesionály i amatery, aby s nevšední odvahou a vírou v síly své se začali zabývatí vynálezy či zlepšeními, které budou moci přihlásiti do Světové soutěže vynálezů. Uctěmě tedy zbytek světa a nezapomente, že pro tuto chvíli jsme povinně všichni vlastenci Veliké Číny -
- a máme rok Draka....

Děkuji velectěnému publiku za projevenou to trpělivost a se zvoláním Číně zdar a vaší tvořivé práci zvláště se těším společně s Vámi na začátek Světové soutěže.

Provedení:

Stavba draků ze tří leteckých špejlí, papíru a provázku. Jinak volná tvořivost. Hodnotí se jednak estetický vzhled a vznášedla a jednak funkčnost a schopnost létat.

Motto:

Za dávných časů, v dobách kdy ještě vládli bohové, žily v Austrálii čtyři domorodé kmeny. Byly to ale kmeny znepřátelené a utápěly se v neustálých sporech a válkách. Všichni domorodci byli velmi vzpurní a tvrdohlaví a nechtěli od válčení ustoupit. Odmítali se podrobit vůli bohů. Ti se tedy o prvním úplňku sešli a vyřkli ortel : Potopit celý ostrov pod mořskou hladinu !

Bohyni lásky SÉLÉNÉ se však domorodců zželelo a dala jim ještě šanci : hodinovou lhůtu, během níž se mohli zachránit ti, kteří prokáží odvahu, chytrost a vytrvalost, ti kteří zapomenou na zášť, války a budou si vzájemně pomáhat. Ti kteří včas objeví posvátnou studnu, v níž je ukryto vejce s duší boha vod AQUALUNGA a toto vejce získají se mohou zachránit. Studna je však vyschlá a natolik úzká, že se do ní nedá vlézt. Je jediná možnost jak dostat vejce ven. Přinést ke studni tolik vody, aby se naplnila a vejce vyplavalo ven tak, aby mohlo být vytaženo ústy, protože se ho nesmí dotknout lidská ruka, jinak vejce pukne bůh vod se dostane ven a rozpoutá povodňové peklo. a zaleje celou zemi přívaly vod. Domorodci však musí vodu nést s sebou ve vacích, neboť hned od samého počátku hodinové lhůty zmizí z celé země veškeré zdroje životadárné tekutiny.

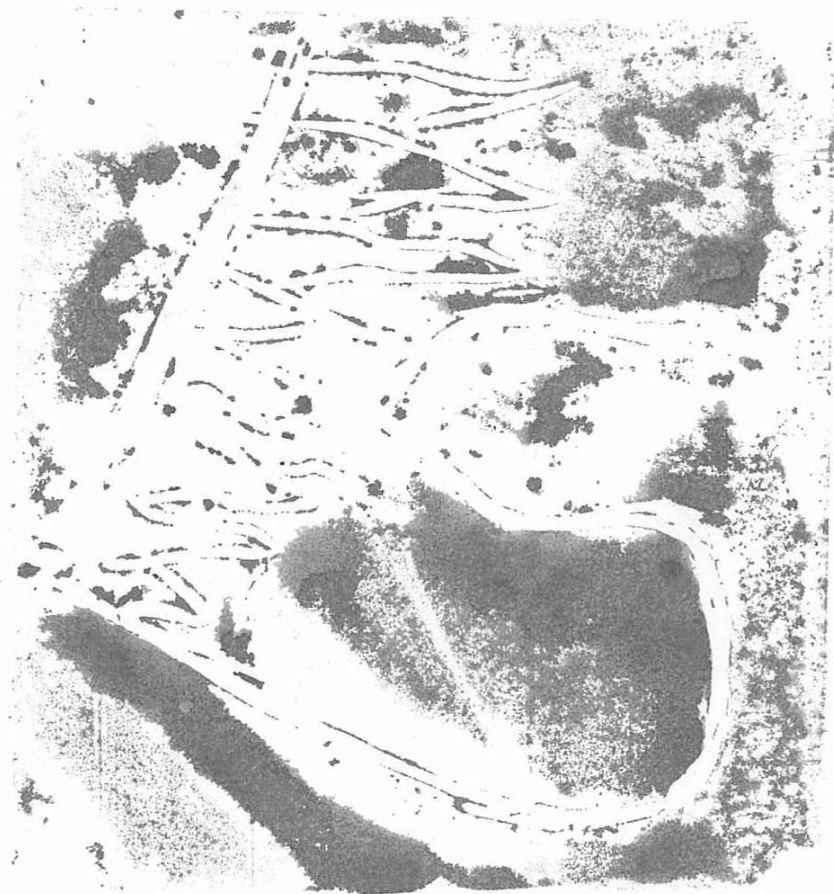
Vyschlá studna je ukryta v zahradách bohyně
Séléné. Vchod do těchto zahrad hlídá lesní bůh
SKÝN, který vás pustí dále jen v tom případě, že
uhodnete jeho hádanku.

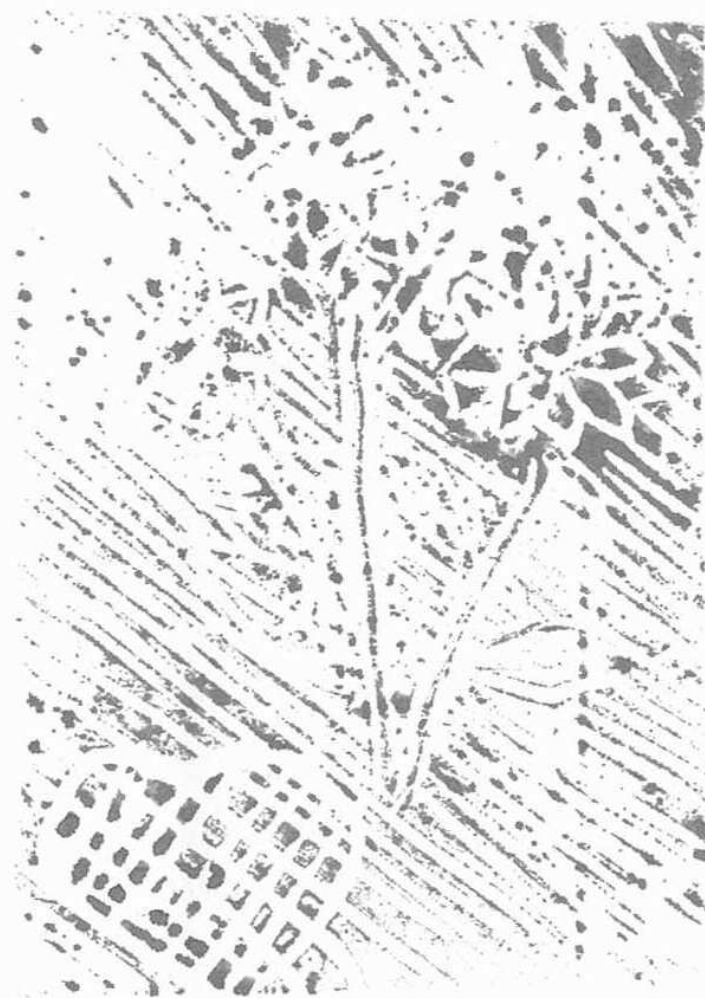
Na cestě vás čeká řada úkolů, k jejichž splnění vám přejeme mnoho štěstí.

Provedení:

Noční hra - voda se nese v igelitových taškách, nebo v nafukovacích balóncích. Studna = 1 l lahev od kompotu, duše = míček z umělé hmoty. Úkoly - na čich, hmat, všímavost, lano v lese, papírové stopy, světelná cesta - lampičky. Mimo kontrol se zúčastní lesní báh Skýn s hádankou - moře, ostrov, koala (Melbourn, Sydney, Kieka) = AUSTRALIE A bohyně Sálty se studnou









Lenikova MG 14.1.14

